
TAITO
TAITRONICS
INTERCEPTOR
INTERCEPTOR
AFL



タイトロニクスシリーズとして新発売されるTV戦闘ゲーム機インターセプターです。
正面のパネルやTVブラウン管には、戦闘機の操縦席を思わせる計器や照準器が設えられ、つぎつぎに現れる敵機に照準を合せて発砲し、撃墜した時の爆発音と敵機が空中に飛び散る様は、ゲームを楽しむお客様の心を捕えて放しません。

遊び方

- ●コインを入れてから中央のレバー（操縦桿）を操作し、敵機を狙って発射ボタンを押して下さい。
- ●操縦桿を右に倒せば敵機は左の方向に、左に倒せば右の方向に移動し、上に押すと、上の方向に、手前に引くと下の方向にそれぞれ移動します。
- ●敵機に命中すると爆発音と共に空中に飛び散り、得点となります。
- ●得点が20点▶44点▶60点▶80点になるごとにプレイ時間が延長されます。
- ●2人でゲームをする場合にはコイン￥200を入れてから下のクレジットボタンを押して下さい。

特徴

- ★敵機はスタート時には6機出て来ます。また同じ種類の敵機を2機撃墜すると再び2機出て来るようになっております。
- ★ゲーム時間は1分35秒前後10秒までのアジャストは可能。
- ★敵機Ⓐは時間的に向きが変り、敵機Ⓑは時間的に大きさが変ります。(スコアーが10点までは変化しません)敵機Ⓒは時間的に反転するような装置が施されております。
- ★記憶装置によって敵機のコースを数多く設定してあるので変化に富んだ動きがプレイヤーの目を楽しませてくれます。
- ★敵機が上昇する時と下降する時、機関砲の発射と爆発とそれぞれ異なった効果音は臨場感を盛りあげます。

仕様＝AC100V50/60Hz 消費電力 150W 重量 85Kg 寸法 高さ1 645㎜ 奥行800㎜ 巾630㎜

レジャーシステムプランナー タイトー TAITO

株式会社タイトー
本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号 タイトービル ☎03(264)8511(大代表) 〒102
TAITO CORPORATION